

EDUTAINMENT

AUGMENTED REALITY & MULTIMEDIA



Bingen Sie Kundenaugen zum Leuchten



EDUTAINMENT



EDUCATION +
ENTERTAINMENT



CUSTOMER JOURNEY



WAS ZÄHLT: DIE IDEE!

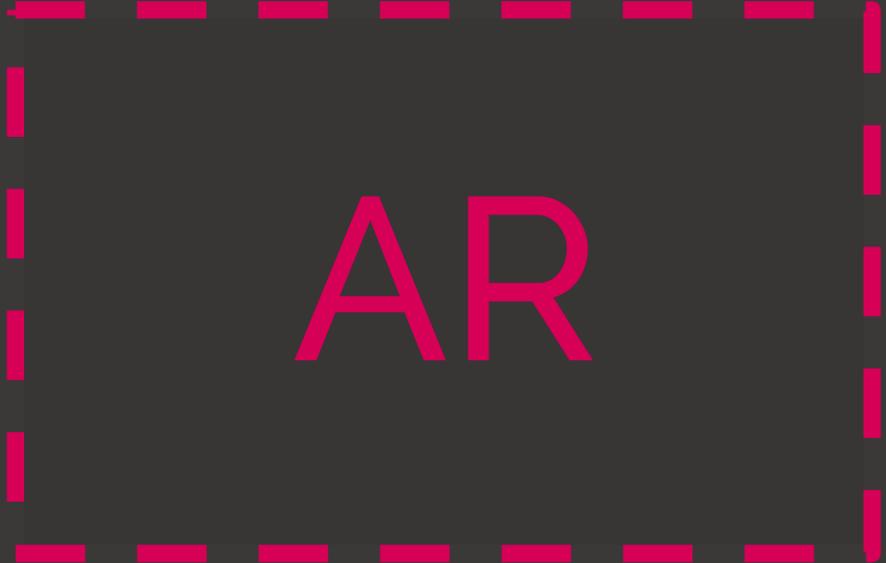
DIE 3 Rs . . .

EDUTAINMENT



VR

FREMDE REALITÄT



AR

ECHTE REALITÄT +
NEUE ELEMENTE,
VERSCH. ELEMENTE
PARALLEL
AUSWAHL



QR

NUR EIN ELEMENT ZUR
ZEIT
STATISCH

WIE FUNKTIONIERT AR-BASIERTES EDUTAINMENT?

ABLAUF

1

HINWEIS ZU AR-APP

2

AR-APP (Z. B. YONA)

3

KAMERA DES
SMARTPHONES

4

TRIGGER (EINER
ODER MEHRERE)

5

ANSICHT KANN ABHÄNGIG
VON GRÖÖE DES TRIGGERS
SEIN

6

HINTERLEGTE FUNKTION
WIRD GESTARTET

BEISPIELE FÜR EINSÄTZE

VIDEOS

1

ÜBERSICHT

2

TOURISMUS

3

TECHNIK

WENN DU ES DENKEN KANNST,
KANNST DU ES BAUEN!

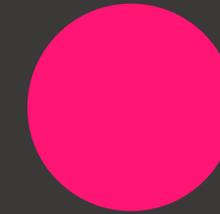


MARCOM

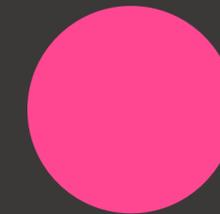
EINSATZ- GEBIETE & NUTZEN



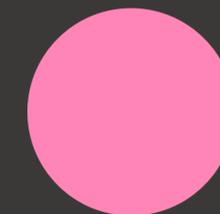
MARKETING &
ÖFFENTLICHKEITSARBEIT



BEKANNTHEITSGRAD
STEIGERN



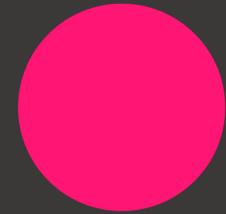
AWARENESS-
KAMPAGNE



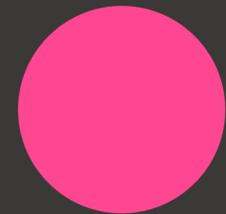
WETTBEWERBS-
ABGRENZUNG



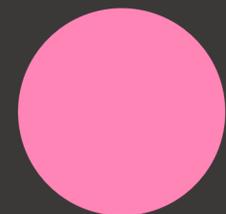
PRODUKTE VERSTÄND-
LICHER ERKLÄREN



DOKUMENTATIONSAUF-
WAND REDUZIEREN



PAPIERDOKUMENTE
ERSETZEN



VERBORGENE PRODUKT-
DETAILS EINBLENDEN

EINSATZ- GEBIETE & NUTZEN

PRODUKT MARKETING

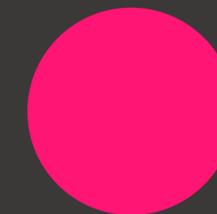


WORKFLOWS
&
KOSTEN

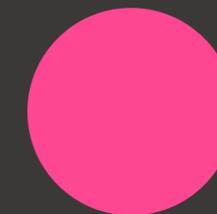
EINSATZ-
GEBIETE
&
NUTZEN



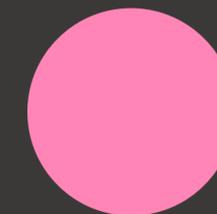
ZUSATZINFOS
BIETEN



KOSTEN
SENKEN



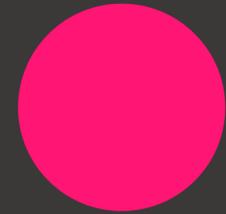
ARBEITSSCHRITTE
ERLEICHTERN



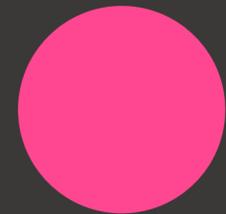
WARTUNGSKOSTEN
REDUZIEREN



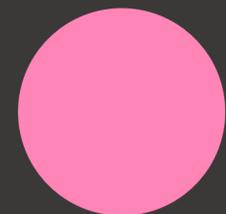
MEHRWERTE & NUTZEN
ERLÄUTERN



UMSATZ
STEIGERN



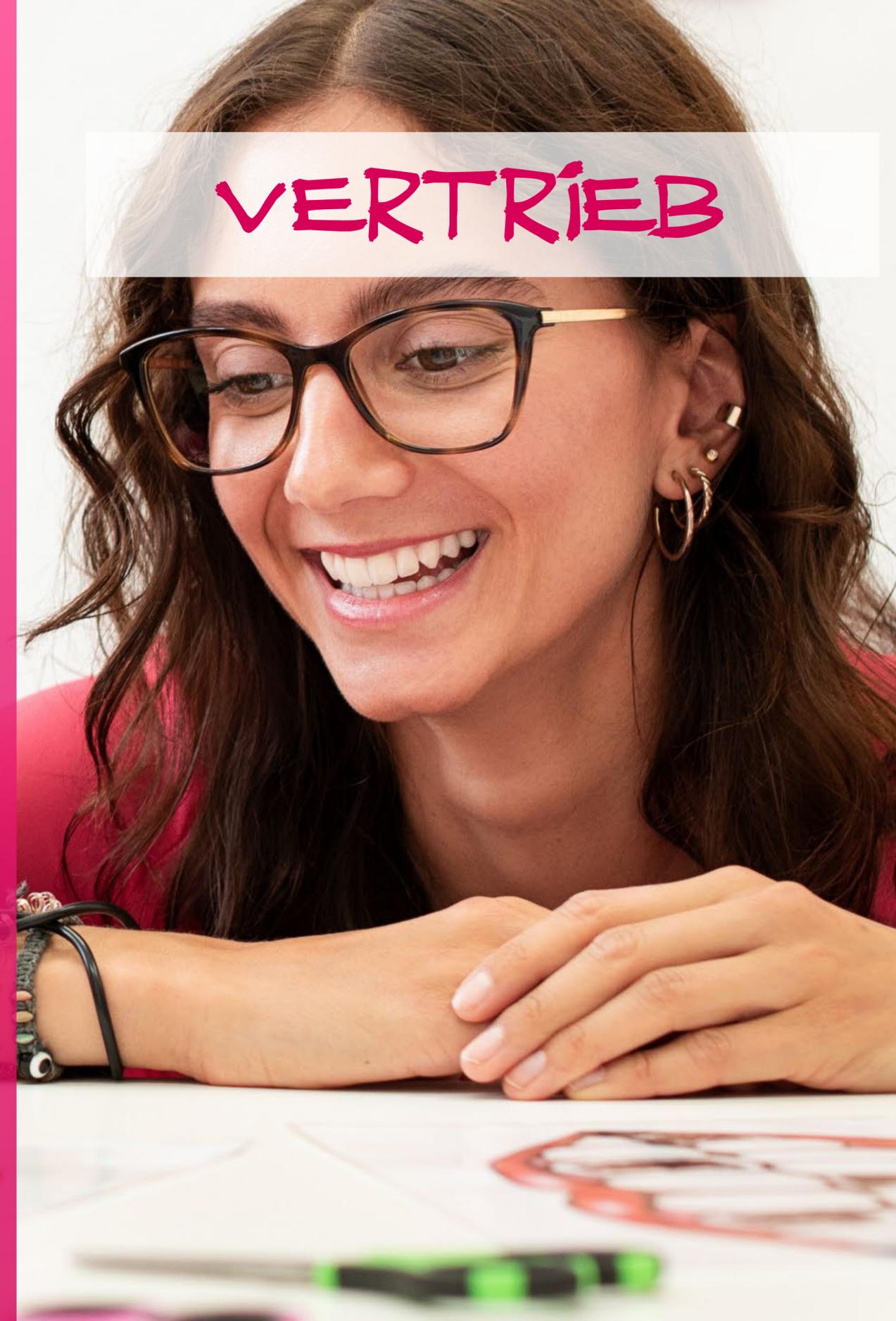
NEUE ZIELGRUPPEN
ERSCHLIEßEN



CUSTOMER EXPERIENCE
STÄRKEN / ERLEBNISSE
BIETEN

EINSATZ- GEBIETE & NUTZEN

VERTRIEB

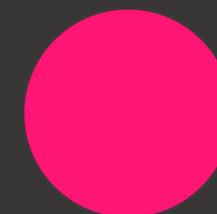


PERSONAL

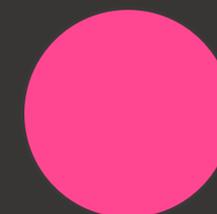
EINSATZ-
GEBIETE
&
NUTZEN



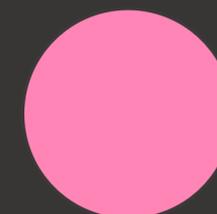
PERSONALGEWINNUNG



PERSONALBINDUNG



BGM-CHALLENGES



PERSONALENTLASTUNG





BEISPIEL-KAMPAGNE

EHLERS-DANLOS-SYNDROM (EDS)

- POSTKARTEN
- BRIEF & POSTER
- SYMPATHIE-SCHLEIFCHEN
- VIDEO
- WEBSITE
- ÄRZTE-DATENBANK
- PORTAL MIT AR

Beispiel-Kampagne EDS: Kostenübersicht

A	Konzeption/Grafik/Text/Projektmanagement	11.970,50 €
B	Programmierung der App-Funktionalitäten	2.000,00 €
C	<u>Einzukaufende Fremdleistungen/Waren</u>	<u>21.471,00 €</u>
	Summe netto	35.441,50 €
	<u>Zzgl. 19 % MwSt.</u>	<u>6.733,89 €</u>
	Gesamt	42.175,39 €

IHRE FRAGEN & IDEEN

JETZT SIND SIE DRAN

DANKE

www.marketingteufel.com

